

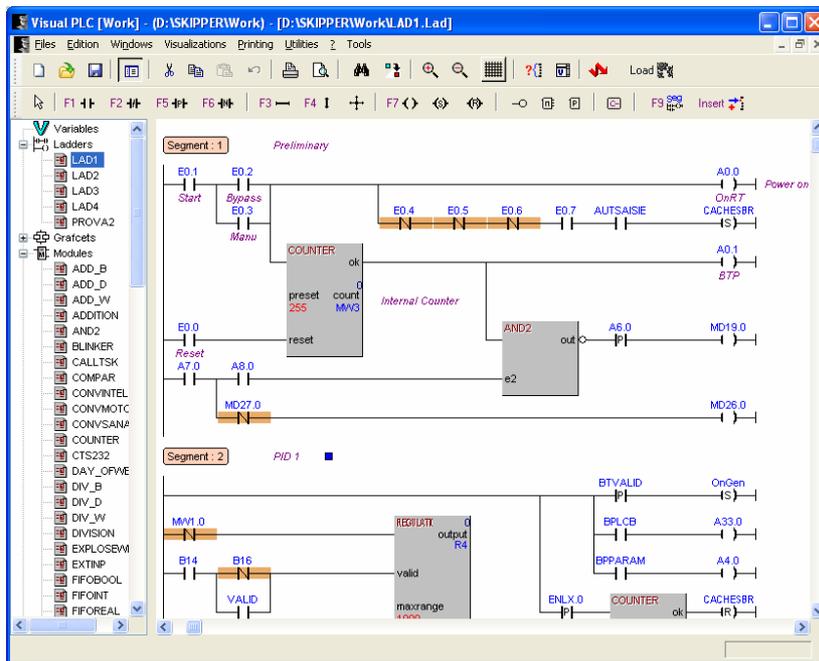
Visual PLC

L'Automatisme Machine sur PC.

Visual PLC un outil simple pour des applications complexes temps réel



- Programmation simple et traditionnelle en Ladder, Grafcet, Littéral et langage évolué. Bibliothèques de modules fonctionnels prêts à l'emploi, incluant leurs codes sources.
- Programmation et modifications 'On line'.
- Simulation et débogage total de votre application.
- Possibilité d'écriture de programmes complexes en langage évolué.
- Appel externe à des programmes contenus dans des DLL.
- Génère du code machine 32 bits optimisé grâce au compilateur incrémental ARSoft.
- Environnement de développement intégré de type graphique.
- Entièrement compatible pour connexion aux programmes écrits en Visual I/O, Delphi, Visual C++...
- Sans limite de variables.
- Action réflexe à 1 ms.
- Directement Compatible avec Visual IO



◀ L'éditeur de Visual PLC est d'une simplicité déconcertante. Aucun menu complexe ou configuration laborieuse n'est nécessaire. La déclaration des variables de l'automatisme est la première étape, puis l'on programme directement dans le langage souhaité



Visual PLC est
Serveur OPC

Visual PLC, un outil simple à maîtriser

En quelques heures, sans apprentissage particulier vous réaliserez vos premières applications. La première phase est la déclaration des variables servant de table image pour vos E/S physiques. Puis vous choisissez les langages les plus adaptés à votre automatisme. La puissance des langages associé au compilateur ARsoft vous permettra de manipuler toutes les variables du Process sous toute ses formes (Mots de 32 bits, Bits dans un mot, Réels, Chaînes de caractères, Tableaux de différents types) etc. Chaque programme saisi est compilé "au vol", donnant lieu à un module autonome chargeable dans le moteur temps réel. Ces modules sont librement distribuables et utilisables dans d'autres applications disposant du moteur temps réel. Visual PLC inclus un debugger pas à pas. Surveillance de variables, points d'arrêt et forçage de valeurs.

Globals Variables Edition

```

|***** 8 Bits Words
MBO, MB1, MB2, MB3, MB4, M
|***** 16 Bits Word
MW0, MW1, MW2, MW3, MW4, MW5, MW6, MW7, MW8, MW9
MW10, MW11, MW12, MW13, MW14, MW15, MW16, MW17, MW18, MW19 : Word:
MW20, MW21, MW22, MW23, MW24, MW25, MW26, MW27, MW28, MW29 : Word:
|***** 32 Bits Words *****
MD0, MD1, MD2, MD3, MD4, MD5, MD6, MD7, MD8, MD9 : Integer:
MD10, MD11, MD12, MD13, MD14, MD15, MD16, MD17, MD18, MD19 : Integer:
MD20, MD21, MD22, MD23, MD24, MD25, MD26, MD27, MD28, MD29 : Integer:
|***** 32 Inputs *****
EO, E1, E2, E3, E4, E5, E6, E7, E8, E9 : Integer: (** Et
|***** 32 Outputs *****
AO, A1, A2, A3, A4, A5, A6, A7, A8, A9, A33 : Integer: (**
MyVar : Integer: /** Declare your own variable
    
```

Dynamic Visualization of

Var	Value
A0	1
A1	0
A2	0
A3	0
A4	0
A5	0

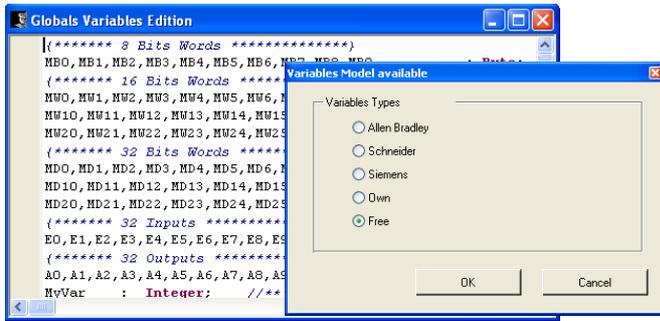
```

CS : Start;
Begin
  MD0 := MD0 + 1;
  If (MD0 + MD1) > 45 Then
  Begin
    MD1 = 0;
  End;
  MD0 := 78;
End.
    
```

Modifications en Ligne

Actions à 1 ms

Tout est inclus dans un seul fichier – Visual PLC génère des fichiers EXE indépendants



En cliquant sur l'icône Variables Globales, vous allez définir les variables de votre automatisme sans limitation. Différents masques de déclaration de variables sont proposés. Tous types de variables sont disponibles. Des bits simples aux tableaux en passant par les chaînes de caractères. La compilation des variables globales permet de créer un bloc compilé, indépendant et exploitable par les programmes du projet et par votre application de supervision.

Une grille de paramétrage simple d'utilisation, permet de faire le lien entre les variables globales et les entrées / sorties du bus de terrain. Le paramétrage permet de tester la communication et de visualiser l'état des entrées / sorties déportées

